

7 JUEGOS DIVERTIDOS PARA DESARROLLAR LA ESCUCHA ACTIVA

Escuchar activamente quiere decir prestar atención y escuchar al otro, sin interrumpir. ¡Practiquen estas habilidades con las siguientes actividades familiares y diviértanse en el proceso!

Juegos de narración

1 El cuento pochoclo: Cada persona toma su turno para ampliar el cuento que va construyendo el grupo. Empiecen con una frase como "Había una vez una piedra brillante grandísima cerca de un río estrecho..." y la siguiente persona recuenta todo lo que acaba de escuchar antes de agregar su frase.

2 Detecta lo absurdo: Cuente algo. Puede ser algo que pasó durante el día o en un libro o una película. Pero agregue un detalle absurdo. Desafíe a su niño/a a escuchar todo el cuento, sin interrumpir. Cuando haya terminado vea si pudo detectar 'lo absurdo'. "Hoy estuve preparando el almuerzo—piqué la zanahoria y la remolacha e iba a agregarlas a la ensalada cuando la manzana en la canasta me dijo, 'oye señora, no se olvide del huevo.' Le di las gracias y abrí el refrigerador, saqué el huevo cocido, y lo desmenuzé en la ensalada..."

Un juego para contar su día

3 Si pudieras ver lo que está en mi cabeza: Una persona dice, "Si pudieras ver lo que está en mi cabeza, sabrías que..." terminando la oración con algo sobre sí mismo/a. La otra persona le escucha y luego toma su turno para completar la oración con algo sobre sí mismo. Después, cada persona repite lo que dijo la otra.

4 Altibajos: Cada persona comparte un momento de su día que no le fue muy bien (un bajo), y algo lindo que sucedió, o que le hizo sentir bien (un alto). Los niños practican la escucha activa mientras hablan los demás, y el compartir algo sobre sí mismos. Se puede jugar en el carro, en la hora de dormir, al comer, etc. Al final, ¡hagan una fiesta de baile, aunque sea en el carro, para celebrar los éxitos y alegrarse a todos!

Juegos clásicos

5 Simón dice: Este juego permite a los niños a practicar la escucha activa al prestar atención a las direcciones que se les dan y usar la información ("Simón dice, tócate la cabeza") para tomar una decisión.

6 20 preguntas: Una persona piensa en un objeto que los otros tienen que adivinar. Pueden hacer hasta 20 preguntas de respuesta "sí" o "no" para adivinar cuál es el objeto.

Nuevos clásicos

7 Cuando diga 'vaya'...: Esta actividad ayuda a movilizar a los niños, por ejemplo, cuando tienen que dejar el parque. "¡Pónganse los oídos atentos! Cuando diga 'VAYA' empiecen a caminar por 10 pasos como elefantes rumbo al carro ... ¡Bien! Ahora, cuando diga 'VAYA' salten como ranitas 5 veces...". Intente decir palabras que riman en vez de "vaya" para que realmente tengan que prestar atención, "¡Maya! ¡Papaya!...¡VAYA!"